

---

# OPEN WEEK

campus académico  
ISMAI • IPMAIA

---

*27 março a 1 abril de 2017*

## Torneio de Futebol 7

---

Regulamento

## 1 ORGANIZAÇÃO

O Torneio de Futebol 7 ISMAI/IPMAIA realiza-se no dia 27 de março nas instalações da Maiêutica, enquadrado nas atividades da OPEN WEEK que decorrerá na semana de 27 de março a 1 de abril.

### 1.1 INSCRIÇÃO

As equipas participantes serão compostas por alunos do ISMAI e IPMAIA, estando estas sujeitas a inscrição prévia. As inscrições são gratuitas e limitadas a 8 equipas.

Obrigatório o preenchimento da ficha de inscrição e envio para [pgoncalves@ipmaia.pt](mailto:pgoncalves@ipmaia.pt) até 17 de março de 2017.

## 2 ESTRUTURA DA COMPETIÇÃO

Em cada escalão participarão 8 equipas, defrontando-se em 3 fases:

- 2.1. **1ª Fase:** Fase de Grupos – Jogos de **25 minutos Corridos**;  
 2.2. **2ª Fase:** Fase de Apuramento para a 3ª Fase - Jogos de **25 minutos Corridos**;  
 2.3. **3ª Fase:** Fase Final - Jogos de **20+20 minutos**.

#### GRUPO 1

EQUIPA A

EQUIPA B

EQUIPA C

EQUIPA D

#### GRUPO 2

EQUIPA E

EQUIPA F

EQUIPA G

EQUIPA H

#### 2.4. 1ª Fase: Fase de Grupos – MANHÃ

HORA	CAMPO	JOGO	GRUPO
10h00	ISMAI	Jogo 1	AxB 1
10h00	IPMAIA	Jogo 2	ExF 2
10h30	ISMAI	Jogo 3	CxD 1
10h30	IPMAIA	Jogo 4	GxH 2
11h00	ISMAI	Jogo 5	AxC 1
11h00	IPMAIA	Jogo 6	ExG 2
11h30	ISMAI	Jogo 7	BxD 1
11h30	IPMAIA	Jogo 8	FxH 2
12h00	ISMAI	Jogo 9	AxD 1
12h00	IPMAIA	Jogo 10	ExH 2
12h30	ISMAI	Jogo 11	BxC 1
12h30	IPMAIA	Jogo 12	FxG 2

#### 2.5. 2ª Fase: Fase de Apuramento para a 3ª Fase – TARDE

HORA	CAMPO	JOGO	GRUPO
13h00	ISMAI	Jogo 13	1º Grupo A x 2º Grupo B 1
13h00	IPMAIA	Jogo 14	2º Grupo A x 1º Grupo B 2
13h30	ISMAI	Jogo 15	3º Grupo A x 4º Grupo B 1
13h30	IPMAIA	Jogo 16	4º Grupo A x 3º Grupo B 2

## 2.6. 3ª Fase: Fase Final – TARDE

HORA	CAMPO		JOGO	GRUPO
14h00	ISMAI	7º e 8º	Vencido do Jogo 15 x Jogo 16	1
14h00	IPMAIA	5º e 6º	Vencedor do Jogo 15 x Jogo 16	2
15h00	IPMAIA	3º e 4º	Vencido do Jogo 13 x Jogo 14	1
16h00	IPMAIA	1º e 2º Final	Vencedor do Jogo 13 x Jogo 14	2

3  
REGULAMENTO

Os Jogos decorrerão segundo regulamentos da F.P.F., com exceção do estipulado no presente Regulamento Interno.

4  
QUADRO  
COMPETITIVO

## 4.1. • 1ª FASE: FASE DE GRUPOS

As equipas são divididas por sorteio em 2 Grupos de quatro (1 e 2), em que todas as equipas de cada grupo jogam entre elas. Apurar-se-ão o 1º, 2º, 3º e 4º Classificados.

Todas as equipas participam nas 3 fases da competição.

## 4.2. • 2ª FASE – APURAMENTO PARA 3ª FASE

Apuram-se as equipas para disputar a 3ª Fase de forma a concluir a classificação geral do torneio 8º-1º Lugar.

## 4.3.3ª • FASE: FASE FINAL

Nesta fase apura-se a classificação geral de todo o torneio, em que primeiro se realizam os jogos para o 7º e 8º lugar e 5º e 6º lugar em simultâneo.

Os jogos para o 3º e 4º lugar, 1º e 2º lugar disputam-se isoladamente, sendo a final o último jogo da competição.

5  
PONTUAÇÃO

## 5.1. • NOS JOGOS DA 1ª FASE

**Vitória:** 3 pontos;

**Empate:** 1 pontos;

**Derrota:** 0 pontos.

## 5.2. • FORMAS DE DESEMPATE

Se no final das classificações, duas ou mais equipas tiverem somado o mesmo número de pontos, determina-se a classificação de uma e outra equipa da seguinte forma:

5.2.1. Confronto Direto;

5.2.2. Diferença entre os golos marcados e sofridos;

5.2.3. Maior número de golos marcados;

5.2.4. Menos golos sofridos;

5.2.5. A equipa mais jovem, calculada segundo a seguinte fórmula:

Resultado da soma do número de meses completos de idade de cada um dos jogadores participantes, à data de 27 de Março de 2017, inclusive, a dividir pelo número de jogadores que contribuíram para essa soma.

5.3. • **Em caso de igualdade no final do tempo regulamentar, nos jogos da 2ª fase e 3ª Fase:**

5.3.1. Marcação de uma série de três pontapés da marca de grande penalidade;

5.3.2. Os pontapés são executados alternadamente por cada equipa;

5.3.3. Se antes das duas equipas terem executado os seus três pontapés, uma delas marque mais golos do que a outra poderia marcar mesmo que completasse a série de pontapés, a execução não deve prosseguir.

5.3.4. Se depois das duas equipas terem executado os seus três pontapés, ambas tiverem marcado o mesmo número de golos ou não tiverem marcado nenhum, a execução prossegue pela mesma ordem, uma de cada vez, até que uma equipa tenha marcado um golo a mais do que a outra com o mesmo número de tentativas.

**6**  
**FORMA DE JOGO**

6.1. Futebol de 7 (GR+6x6+GR);

**7**  
**DURAÇÃO DOS JOGOS**

7.1. **1ª Fase:** Fase de Grupos – Jogos de **25 minutos corridos**;

7.2. **2ª Fase:** Fase de Apuramento para a 3ª Fase - Jogos de **25 minutos corridos**;

7.3. **3ª Fase:** Fase Final - Jogos de **20+20 minutos**.

**Nota:** Nos jogos com duas partes o intervalo é de apenas 5 minutos.

**8**  
**BOLAS**

8.1. As bolas serão do tamanho N° 5.

**9**  
**NÚMERO DE JOGADORES POR EQUIPA**

9.1. Poderão ser inscritos e utilizados no máximo 14 jogadores por equipa.

**10**  
**SUBSTITUIÇÕES**

10.1. As substituições são volantes e sem limite em cada jogo.

**11**  
**EQUIPAMENTOS**

11.1. É expressamente proibido, a utilização de calçado com pitons de alumínio;

11.2. Se as cores das camisolas de jogo de ambas as equipas forem idênticas, e se o árbitro assim o entender, veste coletes a equipa considerada a jogar em casa (a que surge em primeiro lugar no calendário);

**11**  
**ÁRBITROS**

12.1. Será nomeado um árbitro para cada jogo.

**13**  
**DISCIPLINA**

- 13.1. As situações de indisciplina, serão analisadas pelo Comité Técnico/Disciplinar;
- 13.2. As decisões do Comité Técnico/Disciplinar, das quais não haverá lugar a protestos ou recursos, serão transmitidas ao delegado da equipa, por escrito, antes do início do jogo seguinte àquele em que ocorreu o incidente.

**14**  
**PRÉMIOS**

- 14.1. • INDIVIDUAIS**
- 14.1.1. Medalha para os elementos da equipa vencedora do torneio;
- 14.2. • COLETIVOS**
- 14.2.1. Serão entregues diplomas de participação a todos os participantes.

**15**  
**OUTROS ASSUNTOS**

**TODAS AS EQUIPAS DEVERÃO MARCAR PRESENÇA NA CERIMÓNIA DE ENCERRAMENTO/ENTREGA DE PRÉMIOS.**

A organização reserva-se ao direito de resolver qualquer situação não prevista no presente regulamento.

# RE TORNEIO DE FUTEBOL 7 GUILA MENTO



Contactos - ISMAI

Telefone: 229 866 000  
Site: [www.ismai.pt](http://www.ismai.pt)  
E-mail: [info@ismai.pt](mailto:info@ismai.pt)

Contactos - IPMAIA

Telefone: 229 866 026  
Site: [www.ipmaia.pt](http://www.ipmaia.pt)  
E-mail: [info@ipmaia.pt](mailto:info@ipmaia.pt)

