



JOGOS SEM FRONTEIRAS

Junta a tua equipa e testa os teus limites!

FASE ELIMINATÓRIA

JOGO TIROLESA

DESCRIÇÃO DE JOGO

CADA EQUIPA TERÁ 12 BOLAS DE TÊNIS PARA TENTAR COLOCAR DENTRO DE UM CESTO.

ATRAVÉS DE UMA PONTE SUSPENSA EM CORDA (TIROLESA), UM ELEMENTO DA EQUIPA DESLOCA-SE ATÉ MEIO DA MESMA, NO PONTO DE PARTIDA UM OUTRO ELEMENTO ARREMESSA UMA BOLA PARA O COLEGA QUE ESTÁ SUSPENSO NO MEIO DA TIROLESA, ESTE TERÁ QUE AGARRAR A BOLA E TENTAR COLOCÁ-LA DENTRO DE UM CESTO QUE SE ENCONTRA POR BAIXO DELE A UMA ALTURA APROXIMADAMENTE DE 8 METROS. DEPOIS DE EXECUTAR ESTE PROCEDIMENTO TERÁ DE REGRESSAR AO PONTO DE PARTIDA E TOCAR NUM SINO, APÓS O SINAL, INICIA-SE O MESMO PROCESSO DO LADO CONTRÁRIO DA TIROLESA COM OS OUTROS DOIS ELEMENTOS DA EQUIPA, E ASSIM SUCESSIVAMENTE, ATÉ TERMINAR AS 12 BOLAS.

OBJETIVO DE JOGO / CRITÉRIOS DE PONTUAÇÃO

- 1º - MAIOR NÚMERO DE BOLAS INTRODUZIDAS NO CESTO.
- 2º - MENOR TEMPO GASTO NA REALIZAÇÃO DA PROVA.

JOGO PISTA DE OBSTÁCULOS

DESCRIÇÃO DE JOGO

CADA EQUIPA TERÁ 8 TENTATIVAS, PARA, COM UM REMATE, COLOCAR A BOLA DENTRO DE UM ARCO QUE SE ENCONTRA NA BALIZA FUTEBOL.

UM DE CADA VEZ, TODOS OS ELEMENTOS DA EQUIPA, TERÃO QUE PERCORRER A PISTA DE OBSTÁCULOS. INICIANDO NO PONTO DE PARTIDA, O PARTICIPANTE TERÁ DE PERCORRER UM PERCURSO DE OBSTÁCULOS COM BARREIRAS, ARCOS, ATRAVESSAR UM INSUFLÁVEL (PISTA DE OBSTÁCULOS), E FINALIZAR COM UM REMATE À BALIZA. REGRESSANDO AO PONTO DE PARTIDA, ARRANCA O PARTICIPANTE SEGUINTE, E ASSIM SUCESSIVAMENTE, ATÉ OS QUATRO ELEMENTOS DA EQUIPA TEREM REALIZADO DUAS VEZES O PERCURSO, TERMINANDO NO LOCAL DE PARTIDA.

OBJETIVO DE JOGO / CRITÉRIOS DE PONTUAÇÃO

- 1º - MAIOR NÚMERO DE BOLAS INTRODUZIDAS NO ARCO.
- 2º - MENOR TEMPO GASTO NA REALIZAÇÃO DA PROVA.

JOGO CORRIDA DOS TRADICIONAIS

DESCRIÇÃO DE JOGO

NESTE JOGO, EM FORMA DE ESTAFETA, TODA A EQUIPA TERÁ QUE REALIZAR UM PERCURSO QUE INCLUI ALGUNS JOGOS TRADICIONAIS.

O PARTICIPANTE SAÍ EM CORRIDA ATÉ AO LOCAL ONDE SE ENCONTRA UM SACO, REALIZA UM PERCURSO EM CORRIDA DE SACOS, NO FIM DESTES, VAI RECOLHER UMA COLHER QUE A TERÁ QUE TRANSPORTAR, DESCOLA-SE ATÉ UM ARCO ONDE ENCONTRA UMAS ANDAS, FARÁ UM PERCURSO DE ANDAS ATÉ OUTRO ARCO ONDE AS DEIXARÁ. SEGUIDAMENTE, DESLOCA-SE EM CORRIDA A UM OUTRO ARCO ONDE ENCONTRA UMA BOLA INSUFLÁVEL, EM "SLALOM", TERÁ QUE A FAZER ROLAR ENTRE CONES ATÉ A COLOCAR NOUTRO ARCO. RECOLHE UMA BOLA DE TÊNIS DE MESA, E EQUILIBRANDO-A NA COLHER, TERÁ QUE A TRANSPORTAR ATÉ AO LOCAL DE PARTIDA SEM A DEIXAR CAIR. A PROVA TERMINA, QUANDO TODOS OS ELEMENTOS DA EQUIPA A TIVEREM REALIZADO.

OBJETIVO DE JOGO / CRITÉRIOS DE PONTUAÇÃO

- MENOR TEMPO GASTO NA REALIZAÇÃO DA PROVA.



JOGOS SEM FRONTEIRAS

Junta a tua equipa e testa os teus limites!

FASE FINAL

JOGO ENIGMA DE LETRAS

DESCRIÇÃO DE JOGO

CADA EQUIPA TERÁ QUE RECOLHER 8 LETRAS E COM ELAS DECIFRAR A PALAVRA ENIGMA.

CADA ELEMENTO DA EQUIPA TERÁ QUE PERCORRER UM PERCURSO DE OBSTÁCULOS, COM BARREIRAS, CONES E ARCOS, ATÉ CHEGAR A UM INSUFLÁVEL ESCALADA, NO TOPO DESTA, ESTÃO 8 LETRAS SUSPENSAS QUE TERÃO QUE SER RECOLHIDAS PELOS PARTICIPANTES. O PERCURSO, TERÁ DE SER REALIZADO DUAS VEZES POR CADA ELEMENTO DA EQUIPA, OBTENDO ASSIM AS 8 LETRAS. COM AS LETRAS RECOLHIDAS, A EQUIPA TERÁ DE "MONTAR" A PALAVRA ENIGMA, TERMINANDO ASSIM A PROVA.

OBJETIVO DE JOGO / CRITÉRIOS DE PONTUAÇÃO

- 1º - PALAVRA ENIGMA CORRETA.
- 2º - MENOR TEMPO GASTO NA REALIZAÇÃO DA PROVA.

JOGO AVENTURA DO PUZZLE

DESCRIÇÃO DE JOGO

CADA EQUIPA TERÁ RECOLHER AS 8 PEÇAS QUE SE ENCONTRAM NO TOPO DO ROCÓDROMO (PAREDE DE ESCALADA), COM AS PEÇAS RECOLHIDAS TERÁ QUE MONTAR O PUZZLE PARA CONCLUIR A SUA PROVA.

ESTARÃO COLOCADAS 2 PEÇAS DO PUZZLE EM CADA VIA DE ESCALADA, NUM TOTAL DE 4 VIAS, CADA ELEMENTO DA EQUIPA TERÁ QUE ESCALAR UMA VIA, AFIM DE RECOLHEREM A TOTALIDADE DAS PEÇAS. CADA PARTICIPANTE, SÓ PODE RECOLHER UMA PEÇA DE CADA VEZ QUE ESCALA A VIA, ASSIM, PARA RECOLHER AS DUAS PEÇAS TERÁ QUE REALIZAR A ESCALADA DUAS VEZES. APÓS OS 4 PARTICIPANTES TEREM RECOLHIDO AS 8 PEÇAS, A EQUIPA, TERÁ QUE MONTAR O PUZZLE PARA TERMINAR A SUA PROVA.

OBJETIVO DE JOGO / CRITÉRIOS DE PONTUAÇÃO

- 1º - PUZZLE CORRETAMENTE MONTADO.
- 2º - MENOR TEMPO GASTO NA REALIZAÇÃO DA PROVA.

JOGO A TRAVESSIA

DESCRIÇÃO DE JOGO

NESTE JOGO, A EQUIPA TERÁ QUE REALIZAR 4 ETAPAS QUE VÃO SOLICITAR AOS PARTICIPANTES COORDENAÇÃO, DESTREZA, EQUILÍBRIO E RAPIDEZ.

COM APENAS 2 PRANCHAS E 3 CAIXAS, OS PARTICIPANTES TERÃO DE FAZER UMA TRAVESSIA SEM COLOCAR OS PÉS NO CHÃO, APOIANDO AS PRANCHAS NAS CAIXAS, TODOS OS ELEMENTOS EM SIMULTÂNEO, TERÃO QUE FAZER A TRAVESSIA. POSTERIORMENTE, OS 4 ELEMENTOS DE MÃO DADA, TERÃO QUE FAZER-SE PASSAR POR DENTRO DE UM ARCO, ATÉ ESTE CHEGAR AO PONTO DE PARTIDA. SEGUIDAMENTE, CADA 2 ELEMENTOS DA EQUIPA, TERÃO QUE TRANSPORTAR UMA BOLA SEM PODER UTILIZAR OS BRAÇOS E AS MÃOS, REALIZANDO QUATRO VEZES O PERCURSO, TOTALIZANDO 8 BOLAS POR EQUIPA. NUMA NOVA ETAPA, OS 4 ELEMENTOS, TERÃO DE FAZER PASSAR 4 PAUS ENTRE SI, SEM PODER OS AGARRAR EM SIMULTÂNEO, E SEM OS DEIXAR CAIR, ATÉ OS MESMOS CHEGAREM AO PONTO DE PARTIDA. PARA FINALIZAR A PROVA, TERÃO QUE FAZER DE REGRESSO A MESMA TRAVESSIA ATÉ AO PONTO DE PARTIDA.

OBJETIVO DE JOGO / CRITÉRIOS DE PONTUAÇÃO

- MENOR TEMPO GASTO NA REALIZAÇÃO DA PROVA